

Programación JavaScript

Duración: 67 horas.

Modalidad: online

Contenidos

• 1. UNIDAD.- JavaScript

- JavaScript
- ¿Qué es JavaScript?
- Integrar JavaScript en una página web
- Primer programa en JavaScript
- Instrucciones
- Tipos de datos
- Literales
- Conversión de tipos
- Operadores
- Uso de variables
- Trabajo con variables
- Comentarios en JavaScript
- Sentencia if
- Sentencia switch-case
- Bucle while
- Bucle do-while
- Bucle for
- Sentencia break y continue
- Matrices

- Video ejercicio – JavaScript
- Autopráctica – Estructura if
- Autopráctica – Uso de variables y sentencia if
- Test Evaluación

• **2. UNIDAD.- Funciones JavaScript**

- Funciones JavaScript
- Declaración de funciones
- Definición de Parámetros
- Valores de retorno
- Ámbito de las variables
- Función Number
- Función String
- Función isNaN
- Función isFinite
- Función parseInt
- Función parseFloat
- Función escape
- Función unescape
- Función eval
- Video ejercicio – Funciones JavaScript
- Autopráctica – Función parseInt
- Autopráctica – Función par o impar
- Test Evaluación

• **3. UNIDAD.- Objetos de JavaScript**

- Objetos de JavaScript
- Objeto envoltorio
- Objeto Array
- Objeto Date

- Objeto Math
- Objeto RegExp
- Objetos del navegador
- Objeto Window
- Objeto navigator
- Objeto screen
- Objeto history
- Objeto location
- Objeto document
- Objeto anchor
- Objeto link
- Objeto image
- Video ejercicio – Objetos de JavaScript
- Autopráctica – Función palíndromo
- Autopráctica – Función de nueva página web
- **4. UNIDAD.- DOM**
 - DOM
 - Árbol de nodos
 - Tipos de nodos
 - Acceso directo a los nodos
 - Creación y eliminación de nodos
 - Video ejercicio – DOM
 - Autopráctica – Utilizando las funciones DOM
 - Autopráctica – getElementById
 - Test Evaluación
- **5. UNIDAD.- Trabajar con JavaScript y CSS**
 - Trabajar con JavaScript y CSS
 - DOM para CSS

- Atributo Style
- Manipular clases de CSS
- Manipular reglas de CSS
- Manipular hojas de estilo
- Activar y desactivar hojas de estilo
- Incluir o importar hojas de estilo
- Embeber hojas de estilo
- Video ejercicio – Trabajar con JavaScript y CSS
- Autopráctica – El atributo style
- Autopráctica – Cambio de regla del contenedor
- Test Evaluación
- **6. UNIDAD.- Eventos**
 - Eventos
 - Eventos en JavaScript
 - Eventos en una página HTML
 - Trabajar con eventos
 - Manejadores como atributos HTML
 - Trabajar con eventos en JavaScript
 - El objeto event
 - Propiedades
 - Video ejercicio – Eventos
 - Autopráctica – onmouseover y onmouseout
 - Autopráctica – onmousemove
 - Test Evaluación
- **7. UNIDAD.- Formularios en JavaScript**
 - Formularios en JavaScript
 - Definir formulario
 - Cabecera del formulario

- Elementos del formulario
- Eventos de formulario
- Submit
- Focus
- Blur
- Click
- Change
- Enfoque de un campo
- Deshabilitar campos de un formulario
- Ocultar campos de un formulario
- Validación de formularios
- Añadir reglas de validación
- Mensajes de error avanzados
- Validación básica
- Validación avanzada
- Validación de casillas de selección y botones de opción
- Dar formato a los mensajes de error
- Video ejercicio – Formularios en JavaScript
- Autopráctica – Elementos de tipo checkbox
- Autopráctica – Crea un formulario