Educate
formación e-learning

C/ Dátiles, nº 16
29130 Alhaurín de la Torre (Málaga)

Tlf: 952 417 000 / Fax: 952 414 745

Responsive Web Design con JQuery

Duración: 112 horas.

Modalidad: online

Contenidos

- **1. Algoritmos y programas**
  - Algoritmos y programas
  - ¿Qué es un algoritmo?
  - Programas y Aplicaciones
  - Lenguajes de programación
  - Traductores e intérpretes
  - Compiladores
  - Videoejercicio – Algoritmos y programas
  - Autopráctica – Algoritmos y programas
  - Autopráctica – Algoritmos y programas II
  - Test – Algoritmos y programas
- **2. Tipos de programación**
  - UNIDAD.- Tipos de programación
  - Fases del ciclo de vida de una aplicación
  - Programación desordenada
  - Programación estructurada
  - Programación modular
  - Programación orientada a objetos
  - Autopráctica – Ciclo de vida de una aplicación
  - Autopráctica – Tipos de programación
  - Test – Tipos de programación

C/ Dátiles, nº 16
29130 Alhaurín de la Torre (Málaga)
Tlf: 952 417 000 / Fax: 952 414 745

- **3. Diagramas de flujo**
  - UNIDAD.- Diagramas de flujo
  - Diagramas de flujo
  - Elementos de los diagramas de flujo
  - Realizando diagramas de flujo
  - Videoejercicio – Diagramas de flujo
  - Videoejercicio – Diagramas de flujo II
  - Autopráctica – Diagramas de flujo
  - Autopráctica – Diagramas de flujo II
  - Test – Diagrama de flujo
- **4. Pseudocódigo**
  - Pseudocódigo
  - Pseudocódigo
  - Escritura en pseudocódigo
  - Creación de algoritmos
  - Variables
  - Constantes
  - Tipos de Datos
  - Operadores y expresiones
  - Videoejercicio – Pseudocódigo
  - Autopráctica – Pseudocódigo
  - Autopráctica – Pseudocódigo II
  - Test – Pseudocódigo
- **5. Elementos de un programa**
  - UNIDAD.- Elementos de un programa
  - Instrucciones primitivas
  - Instrucciones de asignación
  - Instrucciones de entrada y salida

C/ Dátiles, nº 16
29130 Alhaurín de la Torre (Málaga)
Tlf: 952 417 000 / Fax: 952 414 745

- Palabras reservadas
- Comentarios
- Contadores
- Acumuladores
- Interruptores
- Videoejercicio – Elementos de un programa
- Videoejercicio – Elementos de un programa II
- Autopráctica – Elementos de un programa
- Autopráctica – Elementos de un programa II
- Test – Elementos de un programa

- **6. Estructuras de control**
  - Estructuras de control
  - Estructuras de control
  - Alternativa simple
  - Alternativa doble
  - Alternativa múltiple
  - Estructura mientras
  - Estructura repetir
  - Estructura para o desde
  - Estructuras selectivas anidadas
  - Estructuras repetitivas anidadas
  - Videoejercicio – Estructuras de control
  - Videoejercicio – Estructuras de control II
  - Autopráctica – Estructuras de control
  - Autopráctica – Estructuras de control II
  - Test – Estructuras de control
- **7. Estructuras de datos: Tablas**
  - UNIDAD.- Estructuras de datos: Tablas

C/ Dátiles, nº 16
29130 Alhaurín de la Torre (Málaga)
Tlf: 952 417 000 / Fax: 952 414 745

- Tablas unidimensionales
- Tablas bidimensionales
- Tablas multidimensionales
- Operaciones con tablas
- Videoejercicio – Estructuras de datos: Tablas
- Videoejercicio – Estructuras de datos: Tablas II
- Autopráctica – Tablas
- Autopráctica – Tablas II
- Test – Estructuras de datos: Tablas

- **8. Programación modular**
  - Programación modular
  - La programación modular
  - Funciones
  - Procedimientos
  - Parámetros
  - Paso de parámetros
  - Ámbito de las variables
  - Recursividad
  - Videoejercicio – Programación modular
  - Videoejercicio – Programación modular II
  - Autopráctica – Programación modular
  - Autopráctica – Programación modular II
  - Test – Programación modular
- **9. Programación orientada a objetos**
  - UNIDAD.- Programación orientada a objetos
  - La programación orientada a objetos
  - Clases
  - Objetos

C/ Dátiles, nº 16
29130 Alhaurín de la Torre (Málaga)
Tlf: 952 417 000 / Fax: 952 414 745

- Relaciones entre clases
- Abastracción
- Encapsulamiento
- Herencia
- Polimorfismo
- Videoejercicio – Programación orientada a objetos
- Autopráctica – Programación orientada a objetos
- Autopráctica – Programación orientada a objetos II
- Test – Programación orientada a objetos

- **10. Reponsive Web Design**
  - UNIDAD.- Reponsive Web Design
  - ¿Qué es Responsive Web Design?
  - Características del Responsive Web Design
  - Ventajas e inconvenientes
  - Crear un diseño adaptable: CSS
  - Ejemplo de una página web con diseño Responsive Web Design
  - Ejemplo de una página web sin diseño Responsive Web Design
  - Cómo comprobar el diseño de tu página Web
  - CSS: Medias Queries
  - Mobile first
  - Patrones de diseño adaptivo
  - Diseñar para varios dispositivos en papel
  - Plantillas para diseñar
  - Navegadores que soportan Responsive Web Design
  - Video Ejercicio – Reponsive Web Design
  - Autopráctica – Opera mobile emulator
  - Autopráctica – Responsive web Design

C/ Dátiles, nº 16
29130 Alhaurín de la Torre (Málaga)
Tlf: 952 417 000 / Fax: 952 414 745

- Test – Responsive Web Design

- **11. Creando un diseño adaptable**
  - UNIDAD.- Creando un diseño adaptable
  - Cómo comenzar a diseñar
  - Cómo crear un diseño adaptable
  - El HTML de mi diseño adaptable
  - Meta tags
  - El CSS de mi diseño adaptable
  - Medias Queries
  - Diseño web fluido
  - Cálculo de porcentajes
  - Fuentes flexibles
  - Imágenes flexibles
  - Resize Windows
  - Video Ejercicio – Creando un diseño adaptable
  - Autopráctica – Creando un diseño adaptable
  - Autopráctica – Creando un diseño adaptable II
  - Test – Creando un diseño adaptable
- **12. Web con responsive design**
  - Web con responsive design
  - Frameworks
  - Booststrap
  - Booststrap II
  - Semantic
  - Semantic II
  - Skeleton
  - Skeleton II
  - Less Framework

C/ Dátiles, nº 16
29130 Alhaurín de la Torre (Málaga)
Tlf: 952 417 000 / Fax: 952 414 745

- Less Framework II
- Columnal
- Video ejercicio – Web con responsive design
- Autopráctica – Patrón de diseño columnal
- Autopráctica – Patrón de diseño bootstrap
- Test – Web con responsive design

- **13. Introducción a CSS3**
  - UNIDAD.- Introducción a CSS3
  - ¿Qué es CSS3?
  - Selectores CSS3
  - Selectores relacionales
  - Selectores de atributo
  - Pseudo-clases
  - Pseudo-clases estructurales
  - Pseudo-elementos y contenido generado
  - Contenido generado
  - Video ejercicio – Introducción a CSS3
  - Autopráctica – Selectores
  - Autopráctica – Pseudo-elementos
  - Test – Introducción a CSS3
- **14. Colores y texto en CSS3**
  - Colores y texto en CSS3
  - Colores HSL
  - Colores HSLA
  - Colores RGBA
  - Opacidad
  - Text-shadow
  - Text-overflow

C/ Dátiles, nº 16
29130 Alhaurín de la Torre (Málaga)
Tlf: 952 417 000 / Fax: 952 414 745

- Rotura de palabras largas
- Web Fonts
- Border-Radius
- Sombras
- Video ejercicio – Colores y texto en CSS3
- Autopráctica – Página web formulario
- Autopráctica – Border-Radius y sombras
- Test – Colores y texto en CSS3

- **15. Degradados en CSS3**
  - UNIDAD.- Degradados en CSS3
  - Degradados lineales
  - Degradados radiales
  - Degradados lineales de repetición
  - Degradados radiales de repetición
  - Múltiples imágenes de fondo
  - Tamaño de fondo
  - Video ejercicio – Degradados en CSS3
  - Autopráctica – Creando degradados I
  - Autopráctica – Creando degradados II
  - Degradados en CSS3
- **16. Transformaciones y Transiciones**
  - Transformaciones y Transiciones
  - Transiciones
  - Transition-property
  - Transition-duration
  - Transition-timing-function
  - Transition-delay
  - La propiedad abreviada transition

C/ Dátiles, nº 16
29130 Alhaurín de la Torre (Málaga)
Tlf: 952 417 000 / Fax: 952 414 745

- Múltiples transiciones
- Transformaciones
- Traslación
- Escalar
- Rotación
- Inclinación
- Cambiar el origen de la transformación
- Video ejercicio – Transformaciones y Transiciones
- Autopráctica – Estilos de transición
- Autopráctica – Estilo de transformación
- Test – Transformaciones y transiciones

- **17. Animaciones en CSS3**
  - UNIDAD.- Animaciones en CSS3
  - Animaciones
  - Fotogramas clave
  - Propiedad animation-name
  - Propiedad animation-duration
  - Propiedad animation-timing-function
  - Propiedad animation-iteration-count
  - Propiedad animation-direction
  - Propiedad animation-delay
  - Propiedad animation-fill-mode
  - Propiedad animation-play-state
  - Propiedad abreviada animation
  - Video ejercicio – Animaciones en CSS3
  - Autopráctica – Crear una animación I
  - Autopráctica – Crear una animación II

C/ Dátiles, nº 16
29130 Alhaurín de la Torre (Málaga)
Tlf: 952 417 000 / Fax: 952 414 745

- Test – Animaciones en CSS3

- **18. Fuentes y Diseño multicolumna en CSS3**
  - Fuentes y Diseño multicolumna en CSS3
  - Importar fuentes tipográficas mediante Font-face
  - Aplicar la fuente
  - Tipos de fuentes y navegadores
  - La propiedad column-count
  - La propiedad column-gap
  - La propiedad column-width
  - La propiedad abreviada columns
  - Columnas y la propiedad height
  - Propiedad column-rule
  - Salto de columna
  - Inserción de imágenes
  - Textos multicolumna
  - Video ejercicio – Fuentes y Diseño multicolumna en CSS3
  - Autopráctica – Texto multicolumnas
  - Autopráctica – Mofidicar un texto multicolumnas
  - Test – Fuentes y Diseño multicolumna en CSS3
- **19. HTML5**
  - UNIDAD.- HTML5
  - ¿Qué es HTML5?
  - La plantilla de HTML5
  - DOCTYPE
  - El elemento HTML
  - El elemento HEAD
  - El elemento body
  - El elemento meta

C/ Dátiles, nº 16
29130 Alhaurín de la Torre (Málaga)
Tlf: 952 417 000 / Fax: 952 414 745

- El elemento title
- El elemento link
- Funciona HTML5 en navegadores antiguos
- Cierre de etiquetas en HTML5
- Video ejercicio – HTML5
- Autopráctica – Código fuente
- Autopráctica – Crea una página web
- Test – HTML5

- **20. Estructura de página HTML5**
  - Estructura de página HTML5
  - El esquema de documento
  - Elemento header
  - Elemento nav
  - Elemento section
  - Elemento aside
  - Elemento footer
  - Elemento article
  - Elemento Hgroup
  - Elemento figure
  - Elemento figcaption
  - Elemento mark
  - Elemento progress y meter
  - Elemento time
  - Elemento dialog
  - Elemento embed
  - Video ejercicio – Estructura de página HTML5
  - Autopráctica – Estructura de página HTML5

C/ Dátiles, nº 16
29130 Alhaurín de la Torre (Málaga)
Tlf: 952 417 000 / Fax: 952 414 745

- Autopráctica – Insertando contenido a la página
- Test – Estructura página HTML5

- **21. Nuevas características**
  - UNIDAD.- Nuevas características
  - Elementos eliminados en HTML5
  - Atributos eliminados en HTML5
  - Elementos de bloque dentro de vínculos
  - Cambios en el texto
  - Negrita
  - Cursiva
  - Tamaño del texto
  - Elemento cite
  - Listas de descripción
  - Elemento details
  - Listas ordenadas personalizadas
  - Estilos con scoped
  - Video ejercicio – Nuevas características
  - Autopráctica – Realizando cambios
  - Autopráctica – Listas
  - Test – Nuevas características
- **22. Vídeo y Audio con HTML5**
  - UNIDAD.- Vídeo y Audio con HTML5
  - El video con HTML5 en los navegadores
  - Elemento video
  - Atributos del elemento video
  - Formatos de video
  - El atributo autoplay
  - El atributo loop

C/ Dátiles, nº 16
29130 Alhaurín de la Torre (Málaga)
Tlf: 952 417 000 / Fax: 952 414 745

- El atributo preload
- El atributo poster
- Elemento audio
- Crear controles personalizados
- Video ejercicio – Vídeo y Audio con HTML5
- Autopráctica – Video y audio
- Autopráctica – Atributos de Video
- Test – Vídeo y Audio con HTML5

- **23. Formularios Web con HTML5: Atributos**
  - UNIDAD.- Formularios Web con HTML5: Atributos
  - El atributo required
  - El atributo autofocus
  - El atributo min
  - El atributo max
  - El atributo pattern
  - El atributo placeholder
  - El atributo step
  - El atributo accept
  - El atributo readonly
  - El atributo multiple
  - El atributo form
  - El atributo autocomplete
  - El atributo datalist
  - El atributo list
  - Video ejercicio – Formularios Web con HTML5: Atributos
  - Autopráctica – Formulario Web HTML5. Atributos
  - Autopráctica – Formulario Web HTML5. Atributos II

C/ Dátiles, nº 16
29130 Alhaurín de la Torre (Málaga)
Tlf: 952 417 000 / Fax: 952 414 745

- Test – Formularios Web con HTML5: Atributos

- **24. Formularios Web con HTML5: Elementos**
  - UNIDAD.- Formularios Web con HTML5: Elementos
  - Nuevas entradas de datos en formularios
  - El elemento output
  - El elemento keygen
  - El elemento form
  - El elemento optgroup
  - El elemento textarea
  - Video ejercicio – Formularios Web con HTML5: Elementos
  - Autopráctica – Formulario Web HTML5. Elementos
  - Autopráctica – Formulario Web HTML5. Elementos II
  - Test – Formularios Web con HTML5: Elementos
- **25. Canvas de HTML5**
  - UNIDAD.- Canvas de HTML5
  - La etiqueta Canvas de HTML5
  - Para qué sirve Canvas
  - Preparando el lienzo
  - Canvas de HTML5 y JavaScript
  - Dibujo de figuras con Canvas de HTML5 I
  - Dibujo de líneas y combinación
  - Dibujo de líneas y combinación II
  - Dibujo de líneas y combinación III
  - Dibujo de líneas y combinación IV
  - Procesando imágenes
  - Video ejercicio – Canvas de HTML5
  - Autopráctica – elemento.rect
  - Autopráctica – Curvas bezier

C/ Dátiles, nº 16
29130 Alhaurín de la Torre (Málaga)
Tlf: 952 417 000 / Fax: 952 414 745

- Test – Canvas de HTML5

- **26. JavaScript**
  - UNIDAD.- JavaScript
  - ¿Qué es JavaScript?
  - Integrar JavaScript en una página web
  - Primer programa en JavaScript
  - Instrucciones
  - Tipos de datos
  - Literales
  - Conversión de tipos
  - Operadores
  - Uso de variables
  - Trabajo con variables
  - Comentarios en JavaScript
  - Sentencia if
  - Sentencia switch-case
  - Bucle while
  - Bucle do-while
  - Bucle for
  - Sentencia break y continue
  - Matrices
  - Video ejercicio – JavaScript
  - Autopráctica – Estructura if
  - Autopráctica – Uso de variables y sentencia if
  - Test – JavaScript
- **27. Funciones JavaScript**
  - UNIDAD.- Funciones JavaScript
  - Declaración de funciones

C/ Dátiles, nº 16
29130 Alhaurín de la Torre (Málaga)
Tlf: 952 417 000 / Fax: 952 414 745

- Definición de Parámetros
- Valores de retorno
- Ámbito de las variables
- Función Number
- Función String
- Función isNaN
- Función isFinite
- Función parseInt
- Función parseFloat
- Función escape
- Función unescape
- Función eva
- Video ejercicio – Funciones JavaScript
- Autopráctica – Función parseInt
- Autopráctica – Función par o impar
- Test – Funciones JavaScript

- **28. Objetos de JavaScript**
  - Objetos de JavaScript
  - Objeto envoltorio
  - Objeto Array
  - Objeto Date
  - Objeto Math
  - Objeto RegExp
  - Objetos del navegador
  - Objeto Window
  - Objeto navigator
  - Objeto screen

C/ Dátiles, nº 16
29130 Alhaurín de la Torre (Málaga)
Tlf: 952 417 000 / Fax: 952 414 745

- Objeto history
- Objeto location
- Objeto document
- Objeto anchor
- Objeto link
- Objeto image
- Video ejercicio – Objetos de JavaScript
- Autopráctica – Función palíndromo
- Autopráctica – Función de nueva página web
- Test – Objetos de JavaScript

- **29. DOM**
  - UNIDAD.- DOM
  - Árbol de nodos
  - Tipos de nodos
  - Acceso directo a los nodos
  - Creación y eliminación de nodos
  - Video ejercicio – DOM
  - Autopráctica – Utilizando las funciones DOM
  - Autopráctica – getElementById
  - Test – DOM
- **30. Trabajar con JavaScript y CSS**
  - Trabajar con JavaScript y CSS
  - DOM para CSS
  - Atributo Style
  - Manipular clases de CSS
  - Manipular reglas de CSS
  - Manipular hojas de estilo
  - Activar y desactivar hojas de estilo

C/ Dátiles, nº 16
29130 Alhaurín de la Torre (Málaga)
Tlf: 952 417 000 / Fax: 952 414 745

- Incluir o importar hojas de estilo
- Embeber hojas de estilo
- Video ejercicio – Trabajar con JavaScript y CSS
- Autopráctica – El atributo style
- Autopráctica – Cambio de regla del contenedor
- Test – Trabajar con JavaScript y CSS

- **31. Eventos**
  - UNIDAD.- Eventos
  - Eventos en JavaScript
  - Eventos en una página HTML
  - Trabajar con eventos
  - Manejadores como atributos HTML
  - Trabajar con eventos en JavaScript
  - El objeto event
  - Propiedades
  - Video ejercicio – Eventos
  - Autopráctica – onmouseover y onmouseout
  - Autopráctica – onmousemove
  - Test – Eventos
- **32. Formularios en JavaScript**
  - Formularios en JavaScript
  - Definir formulario
  - Cabecera del formulario
  - Elementos del formulario
  - Eventos de formulario
  - Submit
  - Focus
  - Blur

C/ Dátiles, nº 16
29130 Alhaurín de la Torre (Málaga)
Tlf: 952 417 000 / Fax: 952 414 745

- Click
- Change
- Enfoque de un campo
- Deshabilitar campos de un formulario
- Ocultar campos de un formulario
- Validación de formularios
- Añadir reglas de validación
- Mensajes de error avanzados
- Validación básica
- Validación avanzada
- Validación de casillas de selección y botones de opción
- Dar formato a los mensajes de error
- Video ejercicio – Formularios en JavaScript
- Autopráctica – Elementos de tipo checkbox
- Autopráctica – Crea un formulario
- Test – Formularios en JavaScript

- **33. Jquery**
  - UNIDAD.- Jquery
  - ¿Qué es Jquery?
  - Añadir Jquery a una página HTML
  - Selección de elementos
  - Comprobar selecciones
  - Selección de elementos de un formulario
  - Trabajar con selecciones
  - Utilizar clases para aplicar estilos CSS
  - Dimensiones
  - Atributos

C/ Dátiles, nº 16
29130 Alhaurín de la Torre (Málaga)
Tlf: 952 417 000 / Fax: 952 414 745

- Recorrer el DOM
- Manipulación de elementos
- Crear nuevos elementos
- Manipular atributos
- Video ejercicio – Jquery
- Autopráctica – Creando una función JQuery
- Autopráctica – Métodos hide y show
- Test – Jquery

- **34. Eventos y efectos con Jquery**
  - Eventos y efectos con Jquery
  - ¿Qué es un evento?
  - Eventos de ratón
  - Eventos de documento/ventana
  - Eventos de formulario
  - Eventos de teclado
  - Utilizar eventos con jQuery
  - Carga del código HTML
  - Eventos de jQuery
  - El objeto evento
  - Detener el comportamiento normal de un evento
  - Eliminar eventos
  - Gestión avanzada de eventos
  - Mostrar y ocultar efectos
  - Hacer aparecer y desaparecer elementos
  - Deslizar elementos
  - Video ejercicio – Eventos y efectos con Jquery
  - Autopráctica – Efecto de movimiento

C/ Dátiles, nº 16
29130 Alhaurín de la Torre (Málaga)
Tlf: 952 417 000 / Fax: 952 414 745

- Autopráctica – Generar un número aleatorio
- Test – Eventos y efectos con Jquery